

Slinger Bag Kurzanleitung

Schritt 1:

Ausgeliehen kann die Ballmaschine im Clubheim werden. Die Ausleihgebühr beträgt 10 Euro pro Stunde. Dabei sind die Maschine, sowie die Bälle in der Maschine im Preis inkludiert. Wie bei den Bällen und Griffbändern gewohnt, liegt bei der Ballmaschine eine Strichelliste bei. Bitte in dieser Liste einfach deinen Namen und einen Strich für jede Stunde die, die Ballmaschine genutzt wird eintragen.

Schritt 2: Ballmaschine nehmen

Die Slinger befindet sich im Trainerraum. Der Trainerraum ist grundsätzlich verschlossen, kann aber mit dem Schlüssel, welcher sich im rechten Schlüsselkasten draußen hinter dem Fenster rechts vom Eingang befindet. Der Code ist **7660**. Bitte den Schlüssel nach der Benützung wieder ordnungsgemäß zurücklegen.

Nehmt die Maschine einfach vom Strom und **schließt Sie nach Benutzung wieder an**. Zur Slinger gehört noch die sog. Oscillator-Platte, mit der die Ballmaschine rotieren kann. Wenn Ihr diese öffnet findet Ihr noch eine mitgelieferte Einstellungshilfe.

Schritt 3: Einstellen

1. Slinger Bag platzieren (je nach Übung vor dem Netz, im T-Feld oder hinter der Grundlinie aufstellen. Auf Youtube gibt es etliche Videos zur Inspiration)
2. Maschine auf Oscillator-Platte setzen und mit dieser verbinden (Nr. 10 auf der Abbildung 1)
3. Power einschalten (Nr. 1 – Bälle werden erst mit Aktivierung auf der Fernbedienung abgefeuert)
4. Spielgeschwindigkeit einstellen (Nr. 6)
5. Ballauswurf-Intervall einstellen (Nr. 8)
6. Auswurfwinkel einstellen (siehe Abbildung 2)

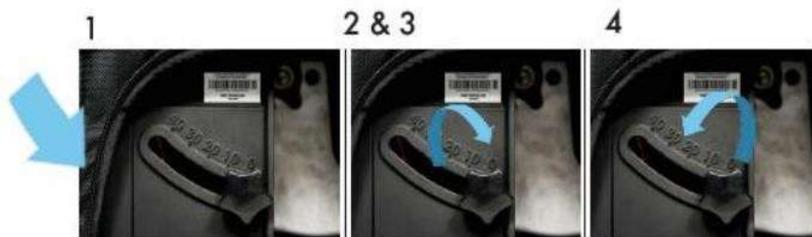


Abbildung 1: Auswurfwinkel auf der rechten Seite zum Einstellen.

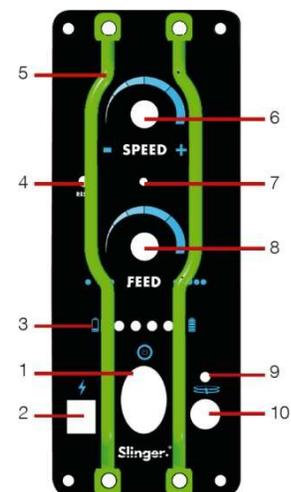


Abb. 1: Bedienungsfeld

Schritt 4: Spielen

Zum Spielen aufstellen: Nehmt euch die Fernbedienung aus dem Seitenfach und stellt euch auf der anderen Feldseite entsprechend eurer Einstellung auf. Mit der Fernbedienung aktiviert ihr nun den Ballauswurf sowie bei Bedarf die Oscillator-Funktion. Die Slinger gibt euch nach erfolgreicher Aktivierung ein Signal. Die Rolle läuft nun und nach ca. 10-20 Sekunden werden Bälle abgeschossen. An folgenden Beispielbildern, können optimale Einstellungen abgelesen werden.

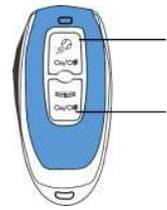
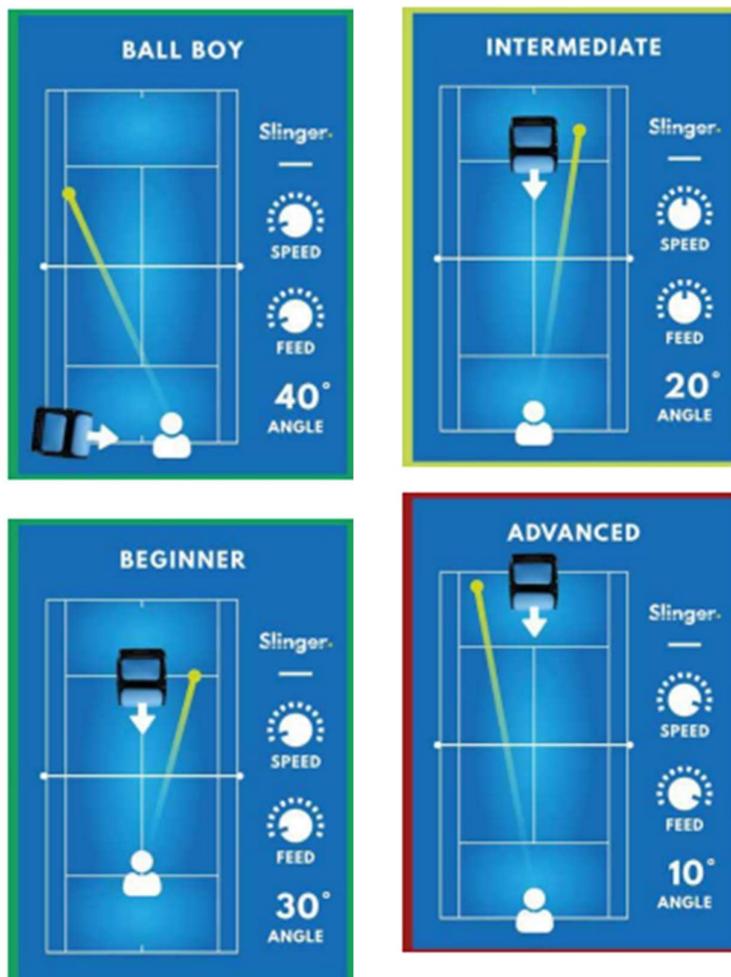


Abbildung 2: Die Fernbedienung in der linken Tasche



Schritt 5: Ballmaschine Zurückstellen

Nach Nutzung bitte wieder alle Bälle einsammeln und im Ballfach verstauen. Power ausschalten, Oscillator-Platte in die vorgesehene Tasche packen und die Slinger wieder im Trainerraum an die Stromversorgung anschließen.

SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER AUF EINEN BLICK



1. AUSZIEHBARER TROLLEY-GRIFF



2. MOBILER KAMERA-HALTER



3. HALTERUNG FÜR PICK-UP BALLRÖHRE



4. USB-LADEANSCHLUSS FÜR HANDY/TABLET



5. SEITENFACH ZUR AUFBEWAHRUNG DER FERNBEDIENUNG



6. SEITLICHE TRAGEGÜRTE (ZUM ANHEBEN IN DEN KOFFERRAUM)



7. SEITENFACH ZUR EINSTELLUNG DES AUSWURFWINKELS



8. POSITION DER SERIENNUMMER



9. BEDIENFELD



10. ANSCHLUSS FÜR LADEKABEL



11. SCHUTZBÜGEL



12. LADEFACH INKLUSIVE LITHIUM-IONEN-BATTERIE



13. HAUPTFACH LAUNCHER



14. BALLFACH GESCHLOSSEN (TRANSPORT)



15. BALLFACH OFFEN (BENUTZUNG)



16. ROTATIONS-SCHEIBE FÜR BALLZUFUHR



17. GROSSES AUFBEWAHRUNGSFACH FÜR SCHLÄGER UND ZUBEHÖR



18. PICK-UP BALLRÖHRE



19. SLINGER OSCILLATOR



20. SLINGER FERNBEDIENUNG